

PLAN DE RECUPERACIÓN DEL SERVICIO EDUCATIVO
AREA: EDUCACIÓN PARA EL TRABAJO

Número de días de suspensión de clases*	Número de horas lectivas no ejecutadas durante la suspensión de clases*	Aprendizajes programados para los días de suspensión de clases	Modalidad de recuperación A distancia - Presencial - Mixta	Descripción de las estrategias a utilizar para la recuperación de los aprendizajes (incluir el rol del docente)	Grado	Ciclo	Nivel
20 días	8 horas	1. Introducción al Corel Draw x7	A distancia (virtual)	<ul style="list-style-type: none"> • Leen las indicaciones y analizan una lectura con respecto a la historia de Corel Draw x7 vía Google Classroom. • Observan un video tutorial. • Desarrollan actividades de su compendio. 	1°	VII	S E C U N D A R I A
		2. Barra de herramientas de Corel Draw x7	Mixta	<ul style="list-style-type: none"> • Conocen el nombre y para qué sirve cada herramienta de Corel Draw vía Google Classroom. • Observan un video tutorial. • Realizan gráficos básicos y aplican el uso de las herramientas de Corel Draw x7 • Desarrollan actividades del compendio. 			
		3. Herramienta de papel gráfico en Corel Draw x7	Presencial	<ul style="list-style-type: none"> • Utilizan las herramientas de papel gráfico en Corel Draw x7 • Realizan gráficos y aplican el uso de las herramientas papel gráfico de Corel Draw x7 • Desarrollan actividades del compendio. 			
		4. Herramienta estrella en Corel Draw x7	Presencial	<ul style="list-style-type: none"> • Utilizan las herramientas de estrella Corel Draw • Realizan gráficos y aplican el uso de las herramientas estrella de Corel Draw x7 • Desarrollan actividades del compendio. 			
		5. Herramienta de diagrama de flujo en Corel Draw x7	Presencial	<ul style="list-style-type: none"> • Utilizan las herramientas de estrella Corel Draw • Realizan gráficos y aplican el uso de las herramientas estrella de Corel Draw x7 • Desarrollan actividades del compendio. 			
		6. Herramienta de Forma en Corel Draw x7	A distancia (virtual)	<ul style="list-style-type: none"> • Conocen las diversas herramientas de formas en Corel Draw vía Google Classroom. • Observan un video tutorial. • Desarrollan actividades de su compendio. 			
20 días	8 horas	1. Fundamentos de Adobe Animate 2017	A distancia (virtual)	<ul style="list-style-type: none"> • Conocen la interfaz de Adobe Animate, configuran la página y conocen las herramientas vía Google Classroom. • Observan un video tutorial. • Desarrollan actividades de su compendio. 	2°	VII	S E C U N D A R I A
		2. Creación de un avatar en Adobe Animate 2017	Mixta	<ul style="list-style-type: none"> • Configuran la página e importan una imagen para la creación de un avatar vía Google Classroom. • Observan un video tutorial. • Realizan el diseño del avatar • Desarrollan actividades del compendio. 			
		3. Interpolaciones en Adobe Animate 2017	Mixta	<ul style="list-style-type: none"> • Conocen los tipos de interpolación en Adobe Animate vía Google Classroom. • Realizan los diversos tipos de interpolación y ejecutan la animación en la computadora • Desarrollan actividades del compendio. 			
		4. Símbolos y principios de animación I en Adobe Animate 2017	Presencial	<ul style="list-style-type: none"> • Conocen los diversos tipos de símbolos y principio de animación I • Realizan los diversos tipos de símbolos y ejecutan la animación en la computadora • Realiza animación con el principio de animación I • Desarrollan actividades del compendio. 			

		5. Principios de Animación II,III y IV en Adobe Animate 2017	Presencial	<ul style="list-style-type: none"> Conocen los principios de animación II, III y IV Realiza animación con el principio de animación II, III y IV en la computadora Desarrollan actividades del compendio. 			
		6. Cámara y herramienta hueso en Adobe Animate 2017	Presencial	<ul style="list-style-type: none"> Conocen las herramientas cámara y hueso Realizan una animación usando la herramienta hueso y ejecutan la animación en la computadora Desarrollan actividades del compendio. 			
20 días	8 horas	1. Interfaz en 3DS de Max	A distancia (virtual)	<ul style="list-style-type: none"> Conocen la interfaz de 3DS de Max, configuran la página y conocen las herramientas vía Google Classroom. Observan un video tutorial. Desarrollan actividades de su compendio. 	3°	VII	S E C U N D A R I A
		2. Aplicación de material en 3DS de Max	A distancia (virtual)	<ul style="list-style-type: none"> Configuran la página y crean objetos al cual le aplican material vía Google Classroom. Observan un video tutorial. Aplican material a un objeto creado por el alumno Desarrollan actividades del compendio. 			
		3. Copia de objetos en 3DS de Max	Mixta	<ul style="list-style-type: none"> Usan los comandos para copiar objetos en sus diversas formas vía Google Classroom. Realizan los diversos tipos de copiar objetos y diferencian sus características Desarrollan actividades del compendio. 			
		4. Primitivas Extendidas (Extended Primitive) en 3DS de Max	Presencial	<ul style="list-style-type: none"> Conocen los diversos tipos de primitivas de extendidas Realizan objetos usando las primitivas extendidas Ingresan sus valores por entrada por teclado para diseñar sus objetos Desarrollan actividades del compendio. 			
		5. Alineando Objetos en 3DS de Max	Presencial	<ul style="list-style-type: none"> Utiliza las opciones de Alinear de objetos y realiza objetos con estas opciones Ingresan sus valores por entrada por teclado para diseñar sus objetos Desarrollan actividades del compendio. 			
		6. Espaciando Objetos en 3DS de Max	Presencial	<ul style="list-style-type: none"> Utiliza las opciones de espaciado de objetos y realiza objetos con estas opciones Ingresan sus valores por entrada por teclado para diseñar sus objetos Desarrollan actividades del compendio.. 			
20 días	8 horas	1. Introducción a VisualBASIC y Descripción del interfaz	A distancia (virtual)	<ul style="list-style-type: none"> Conocen la interfaz de VisualBASIC, y reconocen los principales controles, las propiedades y la ventana de códigos vía Google Classroom. Observan un video tutorial. Desarrollan ejercicios propuestos. 	4°	VII	S E C U N D A R I A
		2. Aplicación propiedades a los controles Label, TextBox, CommandButom	A distancia (virtual)	<ul style="list-style-type: none"> Configuran(cambian) las propiedades de los controles vía Google Classroom. Observan un video tutorial. Aplican el cambio de las propiedades de los controles Label, TextBox, CommandButom a los controles creados por el alumno Desarrollan ejercicios propuestos . 			
		3. Programan los controles creados	Mixta	<ul style="list-style-type: none"> Usan los controles y los programan en sus diversas formas vía Google Classroom. Realizan la programación en la ventana de códigos Desarrollan ejercicios propuestos. 			
		4. Imágenes	Presencial	<ul style="list-style-type: none"> Reconocen el control Image con sus respectivas propiedades Realizan la programación para las imágenes Desarrollan ejercicios propuestos. 			

		5. If ... Else ... End If	Presencial	<ul style="list-style-type: none"> Utiliza el formato if ... Else ... End If <ul style="list-style-type: none"> Desarrollan ejercicios propuestos. 			
20 días	8 horas	1. Introducción a Excel y Descripción del interfaz	A distancia (virtual)	<ul style="list-style-type: none"> Conocen la interfaz de Excel, reconocen columnas, filas, nº de celdas, nº de columnas, nº de filas, hojas, nº de hojas, nombres para las hojas, como inicia una fórmula vía Google Classroom. Observan un video tutorial. <ul style="list-style-type: none"> Desarrollan ejercicios propuestos. 	5°	VII	S E C U N D A R I A
		2. Aplicación de copia de fórmulas en Excel	A distancia (virtual)	<ul style="list-style-type: none"> Se ingresan datos numéricos y datos alfanuméricos Se realiza la copia de datos y la copia de fórmulas, vía Google Classroom. Observan un video tutorial. Aplican fórmulas para hallar diferentes resultados Desarrollan ejercicios propuestos. 			
		3. Aplicación de formato a los Datos	Mixta	<ul style="list-style-type: none"> Usan los comandos para asignar formato a los datos alineación, negrita, anteponer cero a los números de un dígito, color rojo a los números menores de 11, se restringe el ingreso de datos vía Google Classroom. Desarrollan ejercicios propuestos. 			
		4. Funciones	Presencial	<ul style="list-style-type: none"> Conocen las diversas funciones como suma, promedio, max, min Crean fórmulas con las diferentes funciones Desarrollan ejercicios propuestos. 			
		5. Copia Relativa – Copia Absoluta	Presencial	<ul style="list-style-type: none"> Utiliza la copia relativa y la copia absoluta Aprende a utilizar en qué casos usa la copia relativa o la copia absoluta Desarrollan ejercicios propuestos 			